

MultiGed

Uživatelská příručka

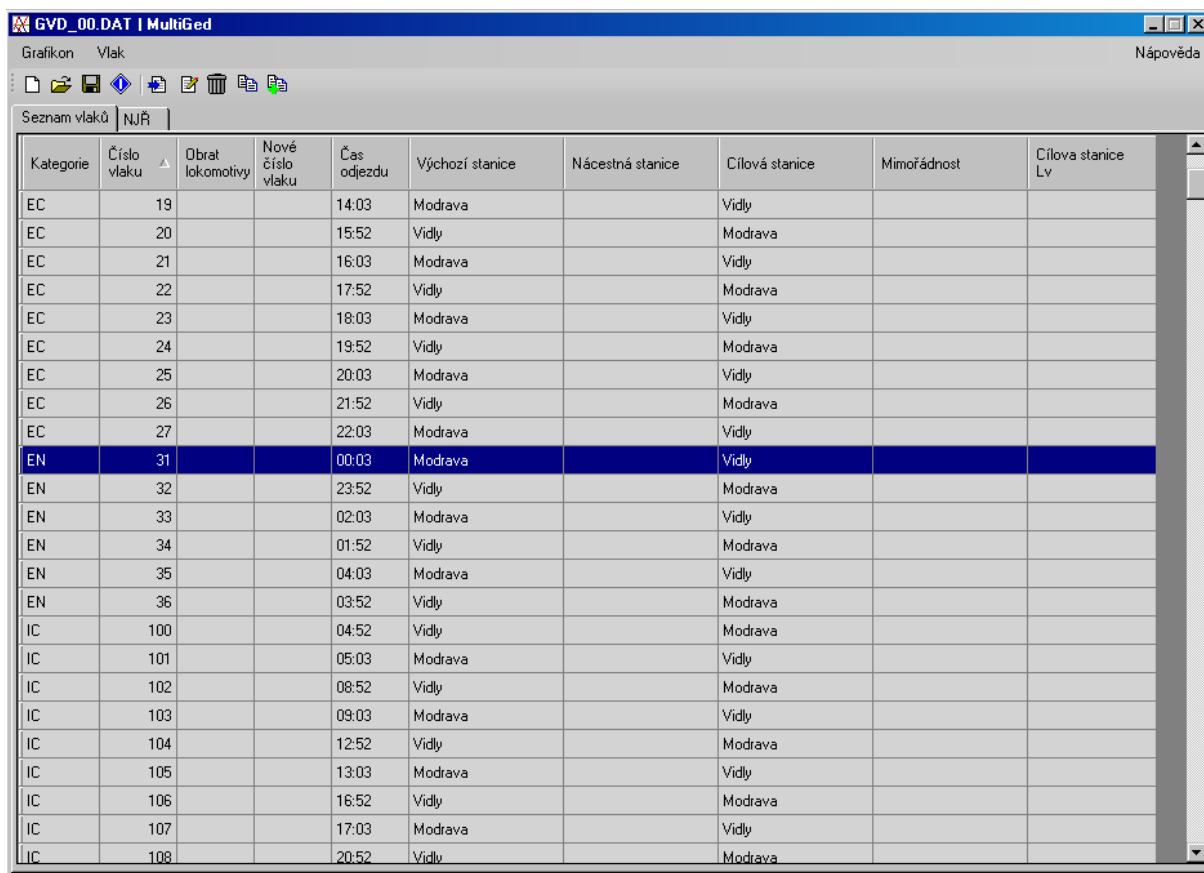
Úvod

MultiGed je pomůcka pro tvorbu jízdního řádu pro simulátory řízení vlakové dopravy, jejichž autorem je pan Jan Konrad. Spolu s další aplikací MultiStartér usnadňuje sestavování a spouštění vlastních grafikonů vlakové dopravy.

Popis editoru

Hlavní okno obsahuje nabídku s hlavními funkcemi. Rozděleny jsou do dvou nabídek – Grafikon a Vlak. Pod ní jsou tlačítka pro rychlou volbu nástrojů a dvě záložky – Seznam vlaků a NJŘ. V Seznamu vlaků jsou zobrazeny základní informace o vlaku, vlaky jsou seřazeny téměř stejně jako řádky v datovém souboru. Je možno vlaky vybírat po jednom nebo hromadně při držení klávesy Shift. Kliknutím na záhlaví sloupců Kategorie nebo čísel vlaků se tyto setřídí. Pro původní třídění je nutné kliknout pravým tlačítkem na záhlaví kteréhokoliv sloupce.

Na záložce NJŘ je vykreslen zapsaný grafikon (bez náhodných vlaků). Grafikon se dá posunovat a aktuální výřez uložit do souboru (např. pro tisk).



The screenshot shows the MultiGed application window with the title bar 'GVD_00.DAT | MultiGed'. The window contains a menu bar with 'Grafikon' and 'Vlak', and a toolbar with various icons. Below the toolbar are two tabs: 'Seznam vlaků' (selected) and 'NJŘ'. The main area displays a table with the following columns: Kategorie, Číslo vlaku, Obrat lokomotivy, Nové číslo vlaku, Čas odjezdu, Výchozí stanice, Nácestná stanice, Cílová stanice, Mimořádnost, and Cílová stanice Lv. The table contains 18 rows of train data, with the row for category 'EN' and number '31' highlighted in blue.

Kategorie	Číslo vlaku	Obrat lokomotivy	Nové číslo vlaku	Čas odjezdu	Výchozí stanice	Nácestná stanice	Cílová stanice	Mimořádnost	Cílová stanice Lv
EC	19			14:03	Modrava		Vidly		
EC	20			15:52	Vidly		Modrava		
EC	21			16:03	Modrava		Vidly		
EC	22			17:52	Vidly		Modrava		
EC	23			18:03	Modrava		Vidly		
EC	24			19:52	Vidly		Modrava		
EC	25			20:03	Modrava		Vidly		
EC	26			21:52	Vidly		Modrava		
EC	27			22:03	Modrava		Vidly		
EN	31			00:03	Modrava		Vidly		
EN	32			23:52	Vidly		Modrava		
EN	33			02:03	Modrava		Vidly		
EN	34			01:52	Vidly		Modrava		
EN	35			04:03	Modrava		Vidly		
EN	36			03:52	Vidly		Modrava		
IC	100			04:52	Vidly		Modrava		
IC	101			05:03	Modrava		Vidly		
IC	102			08:52	Vidly		Modrava		
IC	103			09:03	Modrava		Vidly		
IC	104			12:52	Vidly		Modrava		
IC	105			13:03	Modrava		Vidly		
IC	106			16:52	Vidly		Modrava		
IC	107			17:03	Modrava		Vidly		
IC	108			20:52	Vidly		Modrava		

1. Hlavní okno

Nabídka Grafikon

Po spuštění je možno buď založit nový grafikon nebo otevřít některý stávající. Při obou možnostech je potřeba určit, ke které oblasti se bude grafikon vztahovat. Po založení, resp. otevření, se zpřístupní možnosti úpravy grafikonu. Dále je možno grafikon uložit a nebo spustit pomocí MultiStartéru (viz. dále).

Upozornění: Editor nemá při otevírání souboru možnost kontrolovat, zda je otevírán grafikon pro správnou oblast!

Nabídka Vlak

Obsahuje nástroje pro zadávání a úpravu vlaků. Při vkládání, úpravě a kopírování vlaku se otevře editační dialog. Je možno vlaky kopírovat hromadně. Editor neumí vrátit zpět provedené změny.

Upravit vlak

Charakter vlaku: vstupující do oblasti zvnějšku

Číslo vlaku: 63130

Čas odjezdu: 2 : 6 Náhodný

Druh vlaku: Pn Nutnost nástupiště Zastávkový

Výchozí stanice: Vidly Směr jízdy: lichý

Cílová stanice: Rozmezí Nový směr: sudý

Úvratová stanice: Razová

Omezení jízdy: denně

Nejvyšší rychlost: 80 km/h

Délka vlaku: 600 metrů

Speciální

Nové číslo vlaku: 63131

Obrat lokomotivy: 61371

cílová stanice Lv zvnitřku

Trasa vlaku

Stanice	Jízdní doba do stanice	Pobyt ve stanici
Lindava	7	0
Skřípov	5	0
Berštejn	5	0
Razová	8	29
Kristiánov	3	0
vých.Klokočka	8	5
Šance	5	0
vých.Souš	4	0
Pláně	4	0
...

2. Úprava dat vlaku

Při editaci údajů o vlaku je do určité míry uživatel omezen v zadání špatných informací, které by mohly vést k nespouštění grafikonu. Za všechny - volba trasy vlaku je automatická – uživatel pouze vybírá výchozí, cílovou a popřípadě úvratovou stanici. Poté se stiskem tlačítka Jízdní doby dopočítají přibližné jízdní doby. Pokud je trasován Lv vlak, který odstupuje od soupravy a je zaveden kmenový vlak, stačí zadat číslo Lv a požadované údaje budou programem vyplněny.

Hromadné kopírování

Hromadné kopírování vlaků (nebo i jednoho) funguje tak, že každý označený vlak bude zkopírován tolikrát, kolik je zadáno a každá jeho kopie bude mít posunutý čas vstupu a číslo vlaku (i čísla obrátů) podle zadaných údajů. Přírůstek času pochopitelně nemá vliv na vlaky

The screenshot shows the 'GVD_00.DAT | MultiGed' application window. The main window displays a table titled 'Seznam vlaků' with columns: Kategorie, Číslo vlaku, Obrát lokomotivy, Nové číslo vlaku, Čas odjezdu, Výchozí stanice, Nácestná stanice, Cílová stanice, Mimořádnost, and Cílová stanice Lv. A dialog box titled 'Kopírovat vlaky' is open over the table, containing three input fields: 'Počet kopií' (set to 1), 'Přírůstek času' (set to 1 : 0), and 'Přírůstek čísla vlaku' (set to 2). The dialog has 'OK' and 'Storno' buttons.

Kategorie	Číslo vlaku	Obrát lokomotivy	Nové číslo vlaku	Čas odjezdu	Výchozí stanice	Nácestná stanice	Cílová stanice	Mimořádnost	Cílová stanice Lv
Nex	41600			02:05	Rozmezí		Modrava		
Pn	63130	61371	63131	02:06	Vidly	Razová	Rozmezí		
Pn	67293			02:07	Modrava		Rozmezí		
Pn	61370	63131	61371	02:10	Rozmezí	Razová	Vidly		
R	10581			02:42	Modrava		Vidly		
Nex	43552			02:50	Vidly		Modrava		
Pn	62842			02:50	Rozm				
Vn	50882		50883	02:52	Elektr				
Nex	43553			03:05	Modr				
Mn	82730		82731	03:46	Rozm				
EN	36			03:52	Vidly				
Os	26200		26201	04:01	Rozm				
Mn	82600		82601	04:02	Vidly				
EN	35			04:03	Modrava		Vidly		
Pn	63134	61375	63135	04:06	Vidly	Razová	Rozmezí		
Os	6200			04:13	Vidly		Modrava		
Pn	61374	63135	61375	04:13	Rozmezí	Razová	Vidly		
Os	6201			04:14	Modrava		Vidly		
Sp	11610			04:27	Rozmezí		Modrava		
IC	100			04:52	Vidly		Modrava		
Nex	43554			04:58	Vidly		Modrava		
Os	26202		26203	05:01	Rozmezí	Razová	Rozmezí		
IC	101			05:03	Modrava		Vidly		
Pn	62082		62083	05:05	Rozmezí	Šance	Elektrárna Osečná		

3. Hromadné kopírování

Spouštění grafikonu

Editor umí spustit příložený program MultiStartér, který usnadňuje start simulátoru s vlastním grafikonem. Grafikon, který je otevřený musí být před spuštěním uložen. Důležité je, aby byl MultiStartér správně nastaven – tedy aby byly zadány cesty k simulátorům, které budou používány.

Příjemnou zábavu!

Libor Pospíchal, 29. září 2007